



OFFICIAL TOURNAMENT



EduPLOYS Champ of the Champ Thailand Championship 2025

ซึ่งด้วยรางวัลพระราชทานสมเด็จพระกนิษฐาธิราชเจ้า
กรมสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี
พร้อมทุนการศึกษาและทุนเรียนต่อมหาวิทยาลัยศรีปทุม (จนจบ)

EduPLOYS Crossword Game A-Math Kumkom and Sudoku Thailand Championship 2025

ซึ่งทุนการศึกษา, ด้วยรางวัลเกียรติยศ และรางวัลอื่นๆ อีกมากมาย



วันที่ 22-23 พฤศจิกายน 2568
ณ ศูนย์การค้าแฟชั่นไอส์แลนด์

หมายเหตุ :

- การแข่งขันรายการ Champ of the Champ Thailand Championship
ซึ่งด้วยพระราชทานสมเด็จพระกนิษฐาธิราชเจ้า กรมสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี
- ** รับสมัครจำนวนจำกัด และไม่รับสมัครหน้างาน

สมัครแข่งขันได้ที่
www.eduploys.com



ติดตาม
ข่าวสาร

www.eduploys.com | [f](https://www.facebook.com/eduploys) EduPLOYs

สั่งซื้อ
สินค้า

[i](https://www.instagram.com/eduploys) [t](https://www.tiktok.com/@eduploys) [y](https://www.youtube.com/channel/UC...) EduPLOYs | [f](https://www.facebook.com/eduploys) @eduploys | ☎ 02-295-0861-5 ต่อ 111

ติดต่อ
แข่งขัน

☎ 02-295-0861-5 ต่อ 103, 113, 114



รายละเอียดการแข่งขัน

วันเสาร์ที่ 22 พฤศจิกายน 2568 (แข่งขัน 1 วัน) เวลา 08.30 - 18.00 น.



ซูโดกุ เกมถอดรหัสปริศนาตัวเลข

รุ่นแข่งขัน	ประเภท	จำนวนการแข่งขัน
ประถมศึกษา (ไม่เก็บ ป.6)	เดี่ยว	สอบคัดเลือก 1 รอบ + รอบชิง
มัธยมศึกษาตอนต้น (ม.1-ม.3)	เดี่ยว	
มัธยมศึกษาตอนปลาย (ม.4-ม.6)	เดี่ยว	

** การแข่งขันซูโดกุโปร จะคัดเลือกผู้ที่ได้อันดับที่ 5 อันดับแรก เข้าสู่อันดับชิงชนะเลิศ

โฟร์สตาร์ เกมหอยด้ายเหรียญครบสี่

รุ่นแข่งขัน	ประเภท	จำนวนการแข่งขัน
นักเรียน	เดี่ยว	8 รอบ + รอบชิง

SPEED TREASURES

รุ่นแข่งขัน	ประเภท	จำนวนการแข่งขัน
ประถมศึกษา	เดี่ยว	8 รอบ + รอบชิง
มัธยมศึกษา	เดี่ยว	8 รอบ + รอบชิง

** ระบบการแข่งขัน อาจมีการเปลี่ยนแปลง ขึ้นอยู่กับจำนวนผู้เข้าแข่งขัน

รายละเอียดการแข่งขัน

วันอาทิตย์ที่ 23 พฤศจิกายน 2568 (แข่งขัน 1 วัน) เวลา 08.30 - 18.00 น.

โกลด์ฟีเวอร์ เกมปฏิบัติการมือทองกลายศึก

รุ่นแข่งขัน	ประเภท	จำนวนการแข่งขัน
นักเรียน	เดี่ยว	8 รอบ + รอบชิง

** แต่ละฟิวด์เวลา ฟิวด์ 15 นาที หากไอวอลในการแข่งขันจบลงหมด จะถือว่าแพ้ทันที โดยตัดสิน 50 คะแนน

เซอร์กิส เกมการ์ดต่อสู้ และอีกขบวนเมือง

รุ่นแข่งขัน	ประเภท	จำนวนการแข่งขัน
นักเรียน	เดี่ยว	8 รอบ + รอบชิง

** ระบบการแข่งขัน อาจมีการเปลี่ยนแปลง ขึ้นอยู่กับจำนวนผู้เข้าแข่งขัน

SPACE HUNT เกมวางแผนค้นหาสัตว์ทดลอง

รุ่นแข่งขัน	ประเภท	จำนวนการแข่งขัน
โตเฟ่น	เดี่ยว	8 รอบ + รอบชิง

** ระบบการแข่งขัน อาจมีการเปลี่ยนแปลง ขึ้นอยู่กับจำนวนผู้เข้าแข่งขัน

หมายเหตุ: จำนวนเกมอาจมีเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม

ติดตามข่าวสาร

www.eduploys.com | EduPLOYs

สั่งซื้อสินค้า

EduPLOYs | @eduploys | 02-295-0861-5 ต่อ 111

ติดต่อแข่งขัน

02-295-0861-5 ต่อ 103, 113, 114



รายละเอียดการแข่งขัน

วันที่ 22-23 พฤศจิกายน 2568 (แข่งขัน 2 วัน) เวลา 08.30 - 18.00 น.



เอแม็ท เกมต่อเลขคำนวณคณิตศาสตร์

A MATH



รุ่นแข่งขัน	ประเภท	จำนวนการแข่งขัน
ประถมศึกษา (ไม่เกิน ป.6)	คู่	10 เกม + รอบชิง
มัธยมศึกษาตอนต้น (ม.1-ม.3)	คู่	10 เกม + รอบชิง
มัธยมศึกษาตอนปลาย (ม.4-ม.6)	เดี่ยว	10 เกม + รอบชิง
โอเพ่น	เดี่ยว	12 เกม + 1 เกมจัดอันดับ + รอบชิง

หมายเหตุ: จำนวนเกมอาจมีเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม

คำคม เกมต่ออักษรภาษาไทย

คำคม



รุ่นแข่งขัน	ประเภท	จำนวนการแข่งขัน
ประถมศึกษา (ไม่เกิน ป.6)	คู่	10 เกม + รอบชิง
มัธยมศึกษาตอนต้น (ม.1-ม.3)	คู่	10 เกม + รอบชิง
มัธยมศึกษาตอนปลาย (ม.4-ม.6)	เดี่ยว	10 เกม + รอบชิง
โอเพ่น	เดี่ยว	10 เกม + 1 เกมจัดอันดับ + รอบชิง

หมายเหตุ: สำหรับการแข่งขัน คำคม ทุกรุ่น กำหนดให้ใช้ "หนังสือรวมคำศัพท์คำคม รุ่นที่ 2 ของ EduPLAYS" เป็นหลักในการอ่านอีวตราชำศัพท์

คอสเวิร์ดเกม เกมต่อศัพท์ภาษาอังกฤษ

Crossword



รุ่นแข่งขัน	ประเภท	จำนวนการแข่งขัน
ประถมศึกษา (ไม่เกิน ป.6)	คู่	10 เกม + รอบชิง
มัธยมศึกษาตอนต้น (ม.1-ม.3)	คู่	10 เกม + รอบชิง
มัธยมศึกษาตอนปลาย (ม.4-ม.6)	เดี่ยว	10 เกม + รอบชิง
โอเพ่น	เดี่ยว	12 เกม + 1 เกมจัดอันดับ + รอบชิง

หมายเหตุ: ** หนังสือที่ใช้แข่งขันเป็นมาตรฐานในการตรวจคำศัพท์สำหรับการแข่งขันคอสเวิร์ดเกมรายการนี้ ได้แก่

- รุ่นประถม ใช้หนังสือพจนานุกรมคอสเวิร์ด (TWLO6)

- รุ่น ม.ต้น, ม.ปลาย และโอเพ่น ใช้หนังสือพจนานุกรม Collins ULTIMATE CROSSWORD GAME DICTIONARY 2-9 LETTERS ของ EduPLAYS (CSW24) ซึ่งจะมีการดัดคำศัพท์เพื่อความหมายในข้อสอบและคำหยาบคาย ก็ไม่เหมาะสมแต่อย่างใดกับหนังสือ (ประมาณ 2,000 คำ)

หมายเหตุ: จำนวนเกมอาจมีเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม

ติดตาม
ข่าวสาร

www.eduplays.com | [f](https://www.facebook.com/eduplays) EduPLAYS

สั่งซื้อ
สินค้า

www.eduplays.com | [f](https://www.facebook.com/eduplays) EduPLAYS | [ig](https://www.instagram.com/eduplays) @eduplays | [tiktok](https://www.tiktok.com/@eduplays) @eduplays | ☎ 02-295-0861-5 ต่อ 111

ติดต่อ
แข่งขัน

☎ 02-295-0861-5 ต่อ 103, 113, 114



รายละเอียดการแข่งขันเชอร์คัส

วันอาทิตย์ที่ 23 พฤศจิกายน 2568 (แข่งขัน 1 วัน) เวลา 8.30 – 18.00 น.

วิธีการแข่งขัน

- รอบคัดเลือก 8 รอบ
แบ่งเป็นกลุ่ม กลุ่มละ 6 คน ใช้นาฬิกาจับเวลาในการแข่งขันรอบละ 15 นาที เริ่มจับเวลาหลังจากพยางค์แรก เริ่มต้นจากกองกลาง 1 ใบ เมื่อเปิดการ์ดหากใครลงการ์ดได้หมดก่อน เกมจะจบทันที และถือว่าได้ อันดับที่ 1 ส่วนผู้เล่นที่เหลือให้รวมคะแนนจากการ์ดที่เหลืออยู่บนมือ โดยอันดับจะเรียงจากคะแนนติดลบ น้อยไปจนถึง ติดลบน้อย ไปจนถึงติดลบมาก เมื่อแข่งขันครบ 2 รอบแล้วใครได้คะแนนมากที่สุด จะได้ อันดับที่ 1, อันดับที่ 2 และอันดับที่ 3 ตามลำดับ
- รอบชิงชนะเลิศ 2 รอบ
จะคัดเลือกผู้ที่มีคะแนนดีที่สุด 6 อันดับแรกจากรอบคัดเลือกมาแข่งขันต่อ โดยไม่นำคะแนนของเดิมมารวม ซึ่งในรอบนี้จะใช้เวลาในการแข่งขันรอบละ 30 นาที หากใครลงการ์ดได้หมดก่อน เกมจะจบทันที และถือว่าได้ อันดับที่ 1 ในรอบนั้น ส่วนผู้เล่นที่เหลือให้รวมคะแนนจากการ์ดที่เหลืออยู่บนมือ โดยอันดับจะเรียงจากคะแนน ติดลบน้อย ไปจนถึงติดลบมาก เมื่อแข่งขันครบ 2 รอบแล้วใครได้คะแนนมากที่สุด จะได้ อันดับที่ 1, อันดับที่ 2 และอันดับที่ 3 ตามลำดับ

หมายเหตุ : ใครจะเริ่มเล่นก่อน-หลัง ให้ในกลุ่มทำการโหวตออกว่าใครจะได้เริ่มเล่นก่อน และลำดับการเล่นที่เหลือให้วนตามเข็มนาฬิกา

วิธีการคิดคะแนน

ผู้เล่นที่มีคะแนน 3 อันดับแรก จะได้แต้มเกม (+2) และคะแนนสะสม +20 , +10 , +5 ตามลำดับ ส่วนคนที่เหลือ 3 อันดับ จะไม่ได้แต้มเกม (= 0) และจะได้คะแนนสะสม -5 , -10 , -20 ตามลำดับ

หมายเหตุ : ในกรณีที่คะแนนแต้มเกมเท่ากัน ให้ดูที่คะแนนสะสม และคะแนนที่เหลือจากการ์ดตามลำดับ
: ระบบการแข่งขัน อาจมีการเปลี่ยนแปลง ขึ้นอยู่กับจำนวนผู้เข้าแข่งขัน
: หากมีข้อพิจารณาใดๆในระหว่างการแข่งขัน คณะกรรมการจัดการแข่งขันขอสงวนสิทธิ์ให้ การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

ติดตาม
ข่าวสาร

www.eduploys.com | [f](https://www.facebook.com/eduploys) EduPLOYs

ส่งข้อ
คิด

[ig](https://www.instagram.com/eduploys) [tiktok](https://www.tiktok.com/@eduploys) [yt](https://www.youtube.com/channel/UC...) EduPLOYs | [@eduploys](mailto:info@eduploys.com) | ☎ 02-295-0861-5 ต่อ 111

ติดต่อ
แข่งขัน

☎ 02-295-0861-5 ต่อ 103 , 113 , 114



รายละเอียดการแข่งขัน SPACE HUNT

วันอาทิตย์ที่ 23 พฤศจิกายน 2568 (แข่งขัน 1 วัน) เวลา 8.30 – 18.00 น.

วิธีการแข่งขัน

● รอบคัดเลือก 8 รอบ

- แบ่งเป็นกลุ่ม กลุ่มละ 2-4 คน ใช้เวลาพักในการแข่งขันรอบละ 20 นาที เริ่มจับเวลาหลังจากเปิดการ์ดสัตว์ทดลองจากกองจั่ว 1 ใบ เมื่อเปิดการ์ดแล้ว ผู้เล่นจะต้องเลือกการ์ด 1 ใบ เพื่อวางต่อจากการ์ดใบก่อนหน้า โดยการ์ดที่มีสัตว์ทดลองตรงกับ next target ของการ์ดใบก่อนหน้า และให้ผู้เล่นเลือกหยิบการ์ดสัตว์ทดลอง 1 อัน จากสี่ใต้นี่ที่อยู่บนการ์ดที่ตนเองเพิ่งลงไป แต่หากการ์ดที่มีสัตว์ทดลอง ไม่ตรงกับ next target ให้ผู้เล่นเลือกหยิบการ์ดชนิดเซย์ 1 อัน เมื่อใดที่ผู้เล่นมีการ์ดชนิดเซย์ครบ 2 อัน จะต้องนำมาแลกเป็นการ์ดสัตว์ทดลอง สีอะไรก็ได้ 1 อันทันที
- หลังจากหยิบการ์ดเรียบร้อยแล้ว ให้ทำการหยิบการ์ดจากกองจั่ว 1 ใบ เพื่อให้นักเรียนมี 3 ใบเสมอ
- หากการ์ดสัตว์ทดลองที่จะเลือกหมด ให้หยิบจิกสีที่มีอยู่บนการ์ด shoot แทน และหากการ์ดที่ต้องหยิบหมดทั้ง 2 สี ต้องหยิบการ์ดชนิดเซย์ 1 อันแทน
- เมื่อจบเกม ให้ผู้เล่นนำการ์ดที่สะสมได้มาแลกการ์ดเป้าหมาย โดยจะต้องมีการ์ดครบทั้ง 2 สีตามที่กำหนดในแต่ละการ์ด และมีจำนวนรวมกันมากที่สุดในบรรดาผู้เล่น ถึงจะสามารถแลกการ์ดเป้าหมายใบที่ต้องการได้ เมื่อทำการแลกการ์ดเป้าหมายทุกใบจนครบ จะดูอันดับของผู้เล่น ดังนี้ 1. ผู้เล่นที่มีการ์ดเป้าหมายมากกว่า > 2. ผู้เล่นที่มีการ์ดสัตว์ทดลองนอกการ์ดเป้าหมายมากกว่า > 3. ผู้เล่นที่มีตัวเลขบนการ์ดเป้าหมายสูงกว่า

การจบเกม

1. เมื่อการ์ดสัตว์ทดลองหมดจากบนกระดานครบ 3 กองจะถือว่าจบเกมทันที
2. ในกรณีที่นักเรียนหมดเวลาจะถือว่าจบเกมทันที แต่ต้องเล่นให้ครบรอบ โดยให้จบที่ผู้เล่นลำดับสุดท้าย

● รอบชิงชนะเลิศ 2 รอบ

- จัดเอาผู้ที่มีคะแนนดีที่สุด 4 อันดับแรกจากรอบคัดเลือกมาแข่งขันต่อ โดยไม่นำคะแนนของเดิมมารวม ซึ่งในรอบนี้จะใช้เวลาในการแข่งขัน 20 นาที โดยการจบเกมจะเป็นเหมือนรอบคัดเลือก เมื่อแข่งขันครบ 2 รอบแล้ว ใครได้คะแนนมากที่สุดจะได้อันดับที่ 1 , อันดับ 2 และอันดับที่ 3 ตามลำดับ
- ในกรณีที่คะแนนเดิมเกมเท่ากัน จะดูที่คะแนนสะสม, จำนวนการ์ดเป้าหมายที่สะสมได้, จำนวนการ์ดสัตว์ทดลองที่สะสมได้, อันดับรอบคัดเลือก ตามลำดับ

วิธีการคิดคะแนน

ผู้เล่นที่มีคะแนน 2 อันดับแรก จะได้แต้มเกม (+2) และคะแนนสะสม +20 , +10 ตามลำดับ ส่วนคนที่เหลือ 2 อันดับ จะไม่ได้แต้มเกม (= 0) และจะได้คะแนนสะสม -10 , -20 ตามลำดับ

ติดตามข่าวสาร

www.eduploys.com

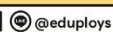


EduPLOYs

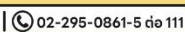
ส่งข้อความ



EduPLOYs



@eduploys



02-295-0861-5 ต่อ 111

ติดต่อแข่งขัน



02-295-0861-5 ต่อ 103 , 113 , 114



รายละเอียดการแข่งขัน SPEED TREASURES

วันเสาร์ที่ 22 พฤศจิกายน 2568 (แข่งขัน 1 วัน) เวลา 8.30 – 18.00 น.

วิธีการแข่งขัน

● รอบคัดเลือก 8 รอบ

- แบ่งเป็นกลุ่ม กลุ่มละ 4 คน ใช้เวลาพักเวลาในการแข่งขันรอบละ 15 นาที เริ่มจับเวลาหลังจากหยางการ์ดโจกย จากกองกลาง 1 ใบ เมื่อเปิดการ์ดโจกยแล้ว ผู้เล่นจะต้องไขปริศนาโดยใช้การ์ดตัวเลขกุญแจบนมือ ซึ่งจะต้อง ตรงตามเงื่อนไขบนการ์ดโจกย หากมีผู้เล่นคนใดรู้คำตอบให้เขียนคำตอบใส่กระดาษ A4 แล้วนำมือมาวางบน การ์ดโจกย จะถือว่าได้สิทธิ์ในการตอบข้ออื่นๆ หลังจากนั้นให้อธิบายวิธีไขปริศนา หากถูกต้อง ผู้เล่นที่ไขปริศนาได้ จะรับการ์ดโจกยไปสะสมไว้
- ในกรณีที่ผู้เล่นคนแรกตอบผิด จะต้องทิ้งการ์ดโจกยใบนั้นทันที และทำการหยิบการ์ดโจกยใบใหม่เพื่อแก้ไขปริศนาต่อไป
- หากผู้เล่นคนใดตอบผิดครบ 3 ครั้ง(ไม่จำเป็นต้องติดต่อกัน) จะถือว่าผู้เล่นคนนั้นแพ้ทันที และได้คะแนน -20
- การจัดกลุ่มในการแข่งขันจะอิงตามลำดับคะแนน

การจบเกม

1. หากมีผู้เล่นคนใดที่สะสมการ์ดโจกยครบ 5 ใบ จะถือว่าจบเกมทันที และถือว่าได้อันดับที่ 1 ส่วนผู้เล่นที่เหลือให้รวม คะแนนโดยนับตามจำนวนการ์ดโจกยของตัวเองที่สะสมได้ โดยอันดับจะเรียงจากผู้เล่นที่สะสมการ์ดโจกย ได้สูงสุดไปถึงต่ำที่สุด
2. ในกรณีที่นาฬิกาหมดเวลาจะถือว่าจบเกมทันที ผู้เล่นคนใดที่สะสมการ์ดโจกยได้มากที่สุดจะถือว่าเป็นผู้ชนะในเกมนั้น โดยเรียงจากผู้เล่นที่สะสมการ์ดโจกยได้สูงสุดไปถึงต่ำที่สุด

● รอบชิงชนะเลิศ 2 รอบ

จะคัดเลือกผู้ที่มีคะแนนดีที่สุด 4 อันดับแรกจากรอบคัดเลือกมาแข่งขันต่อ และจะไม่นำคะแนนของเดิมมารวม ซึ่งในรอบนี้ จะใช้เวลาในการแข่งขัน 15 นาที โดยการจบเกมจะเป็นเหมือนรอบคัดเลือก เมื่อแข่งขันครบ 2 รอบแล้วใครได้คะแนนมากที่สุดจะได้อันดับที่ 1 , อันดับที่ 2 และอันดับที่ 3 ตามลำดับ

วิธีการคิดคะแนน

ผู้เล่นที่มีคะแนน 2 อันดับแรก จะได้แต้มเกม (+2) และคะแนนสะสม +20 , +10 ตามลำดับ ส่วนคนที่เหลือ 2 อันดับ จะไม่ได้แต้มเกม (= 0) และจะได้คะแนนสะสม -10 , -20 ตามลำดับ

ติดตาม
ข่าวสาร

www.eduploys.com | [f](https://www.facebook.com/eduploys) EduPLOYs

ส่งข้อ
คิด

[Instagram](https://www.instagram.com/eduploys) EduPLOYs | [TikTok](https://www.tiktok.com/@eduploys) @eduploys | [YouTube](https://www.youtube.com/channel/UC...) @eduploys | [LinkedIn](https://www.linkedin.com/company/eduploys) 02-295-0861-5 ต่อ 111

ติดต่อ
แข่งขัน

[Facebook](https://www.facebook.com/eduploys) 02-295-0861-5 ต่อ 103 , 113 , 114



แนวปรีศนาชูลอก



รอบคัดเลือก			
รุ่น	รูปแบบ	คะแนน	เวลา
ประถมศึกษา	9x9 Classic	10	40
	9x9 Even-Odd	20	
	9x9 Diagonal	30	
	9x9 Alphabet	40	
	รวมคะแนน		
มัธยมศึกษาตอนต้น	9x9 Classic	10	40
	9x9 Jigsaw	20	
	9x9 Even-Odd	30	
	9x9 Alphabet	40	
	รวมคะแนน		
มัธยมศึกษาตอนปลาย	9x9 Classic	10	40
	9x9 Jigsaw	20	
	9x9 Even-Odd	30	
	9x9 Alphabet	40	
	รวมคะแนน		

รอบชิงชนะเลิศ			
รุ่น	รูปแบบ	คะแนน	เวลา
ประถมศึกษา	9x9 Diagonal + 9x9 Consecutive	-	30
มัธยมศึกษาตอนต้น	9x9 Killer	-	30
มัธยมศึกษาตอนปลาย	9x9 Greater Than	-	30

ติดตาม
ข่าวสาร

www.eduploys.com | [f](https://www.facebook.com/eduploys) EduPLOYs

ส่งข้อ
สนทนา

[i](https://www.instagram.com/eduploys) [t](https://www.tiktok.com/@eduploys) EduPLOYs | [@eduploys](mailto:info@eduploys.com) | ☎ 02-295-0861-5 ต่อ 111

ติดต่อ
แข่งขัน

☎ 02-295-0861-5 ต่อ 103, 113, 114



ข้อควรทราบในการแข่งขัน



1. ผู้เข้าแข่งขันจะนับจากชั้นเรียนปีการศึกษา 2568
2. การแข่งขันรายการนี้ เปิดให้นักกีฬาทั่วประเทศแข่งขันได้
3. การแข่งขัน เอแบค ค่ายคน ครอสเวิร์ดเกม โฟล์ดาร์ และโกลด์ฟิงเกอร์ จะใช้นาฬิกาจับเวลาในทุกเกมการแข่งขัน โดยกำหนดให้
เอแบค ค่ายคน ครอสเวิร์ดเกม
- รุ่น ประถม แต่ละทีมมีเวลา ฟังละ 20 นาที ยกเว้น ค่ายคน รุ่น ประถม ใช้เวลาฟังละ 22 นาที
- รุ่น ม.ต้น / ม.ปลาย และโอเพ่น แต่ละทีมมีเวลา ฟังละ 22 นาที
** หากใช้เวลาในการแข่งขันจนหมด นาฬิกาจะติดลบ ซึ่งเวลาที่ติดลบจะถือว่าไปหักลบกับคะแนนที่ได้มาอีก 10 คะแนน
** หากเวลาฟังได้เพิ่มหรือติดลบเกิน 5 นาที จะถือว่าแพ้ทันที
กรณีที่ 1 : ถ้าฟังที่เวลาติดลบมีคะแนนอยู่แล้วก็คิดคะแนนตามจริง โดยหักลบ 50 คะแนนจากเวลาที่ติดลบของนาฬิกา
กรณีที่ 2 : หากหักลบคะแนนด้วยก็เหลือ และเวลาที่ติดลบ 5 นาที (50 คะแนน) จากคะแนนที่ได้มาแล้ว แต่คะแนนยังมากกว่าอีกทีม
ให้ปรับคะแนนผลต่างในเกมนั้นเป็นลบ 50 คะแนน โดยใช้คะแนนของอีกทีมขึ้น แล้วลบ 50 คะแนน
** หากเวลาทั้ง 2 ทีมติดลบเกิน 5 นาที จะถือว่าแพ้และหักลบ 50 คะแนนทั้ง 2 ทีม
- โฟล์ดาร์
- แต่ละทีมมีเวลา ฟังละ 7 นาที ** หากใช้เวลาในการแข่งขันจนหมด จะถือว่าแพ้ทันที
- โกลด์ฟิงเกอร์
- แต่ละทีมมีเวลา ฟังละ 15 นาที ** หากใช้เวลาในการแข่งขันจนหมด จะถือว่าแพ้ทันที โดยติดลบ 50 คะแนน
4. หากสมัครแข่งขันแล้วมีการเปลี่ยนตัวนักกีฬา / เปลี่ยนจำนวนนักกีฬา / การแก้ไขการสะกดชื่อ-นามสกุล , โรงเรียน , จังหวัด จะต้องแจ้งภายใน
วันที่ 18 พ.ย. 68 เท่านั้น แต่หากมีความจำเป็นที่จะต้องเปลี่ยนแปลง สามารถแจ้งได้ที่จุดลงทะเบียนในวันแข่งขัน โดยจะต้องแจ้งก่อนเริ่มการแข่งขัน
** การเปลี่ยนตัวนักกีฬา ทำได้ในกรณีที่นักกีฬาคนเดิมไม่สามารถมาแข่งขันได้ และนักกีฬาคนใหม่มาแทนเท่านั้น
โดยไม่สามารถสลับกับรายการชื่อนักกีฬาที่เคยสมัครเข้ามาก่อนหน้านี้ และต้องเป็นนักกีฬาประเภท/รุ่นเดิมเท่านั้น
** ในการแข่งขัน นักกีฬาทุกคนจะต้องนั่งตรงตามรหัสนักกีฬาของตนเอง
** หากไม่ปฏิบัติตาม จะถูกตัดสิทธิ์ในการแข่งขันทันที
5. ในการแข่งขันเกมที่ 1 หากนำไปกับเวลาหลังจากประกาศเริ่มเกมแล้ว ทางกรรมการสามารถประกาศการแข่งขันทันทีตามดุลยพินิจของกรรมการ
6. ในการแข่งขัน ถ้าประกาศเริ่มเกมและกดนาฬิกาผ่านไป 15 นาทีแล้ว จะถือว่าแพ้ภายในเกมนั้นๆ
7. สำหรับการแข่งเอแบค ค่ายคน และครอสเวิร์ดเกม รุ่น ประถม , ม.ต้น , ม.ปลาย จะใช้การชั่งน้ำหนักแบบ Double Challenge ซึ่งหมายความว่า
กรณีมีคำพิพาทในพยานุกรม : ผู้ชั่งน้ำหนักจะต้องเสียตำแหน่งทันที
กรณีที่มีคำพิพาทในพยานุกรม : ผู้ชั่งน้ำหนักต้องยกถ้วยที่ลงล่าสุดออก และเสียตำแหน่งทันที
8. ในกรณีที่จำนวนนักกีฬาไม่ครบ 15 ทีม ทางคณะกรรมการขอสงวนสิทธิ์ในการพิจารณาปรับเปลี่ยนรูปแบบหรือยกเลิกการแข่งขันในประเภทรุ่นๆ โดยจะแจ้งให้ทราบ
ล่วงหน้าก่อนอย่างน้อย 1 สัปดาห์
9. นักกีฬาที่แข่งขันมากกว่า 1 ประเภทในวันเดียวกัน หากเวลาการแข่งขันในรอบหนึ่งตรงกัน นักกีฬาจะต้องเลือกแข่งขันกีฬาประเภทใดประเภทหนึ่งเป็นหลักเท่านั้น
10. การแข่งขันรายการนี้ ให้ใช้อุปกรณ์ที่ทางผู้จัดการแข่งขันเตรียมไว้ให้เท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำกระดาน, ตัวบิ๊, แป้นวางบิ๊, นาฬิกา และอุปกรณ์ต่างๆ ของตนเอง
มาใช้ในการแข่งขัน หากไม่ปฏิบัติตาม จะปรับแพ้ภายในเกมนั้นๆทันที
11. หากมีข้อพิพาทใดๆ ในระหว่างการแข่งขัน คณะกรรมการจัดการแข่งขันขอสงวนสิทธิ์ในการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด
12. ผู้เข้าแข่งขันต้องนำสำเนาบัตรประชาชนมา เพื่อใช้ในการรับรางวัล
13. ผู้เข้าแข่งขันต้องแต่งกายสุภาพในชุดนักเรียน และห้ามสวมรองเท้าแตะโดยเด็ดขาด
14. สำหรับผู้ที่ได้รับรางวัล ต้องแต่งกายให้สุภาพ ไม่อนุญาตให้สวมรองเท้าแตะ หากไม่ปฏิบัติตามผู้จัดขอสงวนสิทธิ์ในการรับรางวัลแบบทั่ว
และต้องติดต่อขอรับรางวัลหลังจากพิธีมอบรางวัลเสร็จสิ้น

ติดตาม
ข่าวสาร



www.eduploys.com



EduPLOYs

ส่งข้อ
คิด



EduPLOYs



@eduploys



02-295-0861-5 ต่อ 111

ติดต่อ
แข่งขัน



02-295-0861-5 ต่อ 103, 113, 114



การสมัครแข่งขัน

สมัครก่อน มีสิทธิ์ก่อน !!!!

สมัครได้ตั้งแต่วันที่ - 5 พฤศจิกายน 2568

(รับสมัครจำนวนจำกัด และไม่เปิดรับสมัครหน้างาน)

1. ตารางค่าสมัครแข่งขัน

ประเภท	ค่าสมัคร	
	สมัครแข่งขันและชำระค่าสมัคร ภายในวันที่ 5 พ.ย. 68	สมัครแข่งขันและชำระค่าสมัคร หลังวันที่ 5 พ.ย. 68 แต่ไม่เกิน 12 พ.ย. 68
• เอบีที / คำคม / ครอสเวิร์ดเกม รุ่น ประถม และ ม.ต้น	240 บาท/ทีม (1 ทีม เท่ากับ นักกีฬา 2 คน)	300 บาท/ทีม (1 ทีม เท่ากับ นักกีฬา 2 คน)
• เอบีที / คำคม / ครอสเวิร์ดเกม รุ่น ม.ปลาย • ซูโดกุ รุ่น ประถม ม.ต้น และ ม.ปลาย • โกลด์พีวเวอร์ / โฟร์สตาร์ / เซอร์คัส รุ่น นักเรียน • สปีดเกรเดอร์ รุ่น ประถม และ มัธยม • SPACE HUNT รุ่น ไอเฟ่น	120 บาท/คน	150 บาท/คน
• เอบีที / คำคม / ครอสเวิร์ดเกม รุ่น ไอเฟ่น	250 บาท/คน	300 บาท/คน

** หากมีผู้ประสงค์ต้องการสมัครเพิ่มตั้งแต่วันที่ 13-18 พ.ย. 68 เป็นต้นไป สามารถสมัครเพิ่มได้ ค่าจำนวนเพิ่มขึ้นหรือไม่ขึ้น และจะประกอบกับในเกณฑ์การแข่งขันบางเวที โดยจะไม่สามารถขอรับใบเสร็จค่าสมัครได้ และจะนำค่าสมัครเพิ่มอีกคนละ 50 บาท จากค่าสมัครรอบที่ 2 โดยรุ่นนักเรียนคนละ 200 บาท และรุ่นไอเฟ่นคนละ 350 บาท (รุ่นที่แข่งขันเป็นทีม จะต้องชำระค่าสมัครเป็นทีม 2 คนเท่านั้น)

2. สแกน QR CODE เพื่อลงทะเบียน และแจ้งชำระค่าสมัครทันทีที่ชำระค่าสมัคร



เจ้าหน้าที่จะสำรองที่นั่งจากผู้ที่แจ้งการชำระค่าสมัครมาก่อนเท่านั้น

- ตรวจสอบ E-Mail หรือทางเว็บไซต์ edsport.eduploys.com ของบัญชีผู้ลงทะเบียนสมัคร เพื่อดูรายละเอียดในการเข้าร่วมแข่งขัน
- ตรวจสอบความถูกต้องของรายชื่อนักกีฬาและประเภท/รุ่นการแข่งขัน ในวันที่ 13 พ.ย. 68 เวลา 15.00 น. ทาง Facebook: EduPLOYs หรือทาง edsport.eduploys.com ของบัญชีผู้ลงทะเบียนสมัคร หากต้องการแก้ไขสามารถแจ้งแก้ไขได้ที่ Inbox Facebook: EduPLOYs หรือโทร 02-295-0861 ต่อ 103, 113, 114 ภายในวันที่ 18 พ.ย. 68 เท่านั้น
- ตรวจสอบเบอร์โต๊ะและดาวนำโชคบัตรประจำตัวนักกีฬา ในวันที่ 19 พ.ย. 68 ทาง edsport.eduploys.com ของบัญชีผู้ลงทะเบียนสมัคร เวลา 17.00 น.

หมายเหตุ:

- ผู้สมัครต้องยื่นบัตร 2 คน แต่หากมีความประสงค์จะขอเพิ่มผู้สมัครให้ยื่นบัตรเพิ่มอีก 2 คนเท่านั้น
- หากนักกีฬาแข่งขันมากกว่า 1 ประเภท ต้องชำระค่าสมัครเพิ่ม
- เมื่อทำการชำระเงิน และชำระค่าสมัครเรียบร้อยแล้ว ไม่สามารถขอคืนเงินคืนในทุกกรณี
- หากพบการทุจริตใดๆ ของคณะกรรมการผู้จัดแข่งขันและแจ้งการดำเนินการก่อนหน้านั้น
- สอบถามรายละเอียดเพิ่มเติม โทร 098-912-2776 , 090-286-3120 หรือ info@eduploys.com

ติดตาม
ข่าวสาร



www.eduploys.com



EduPLOYs

ส่งข้อ
คิด





กำหนดการแข่งขัน

วันเสาร์ที่ 22 พฤศจิกายน 2568

- 08.45 น. นักกีฬาซูโดกุ ทุกรุ่น และนักกีฬาเอแม็ก / คำคม / ครอสเวิร์ดเกม รุ่นโอเพ่น เข้าสู่สนามแข่งขัน
- 09.00 น. เริ่มการแข่งขันซูโดกุ ทุกรุ่น และเอแม็ก / คำคม / ครอสเวิร์ดเกม รุ่นโอเพ่น
- 09.45 น. นักกีฬาเอแม็ก / คำคม / ครอสเวิร์ดเกม / โฟร์สตาร์ / สปีดเทรเซอร์ รุ่นนักเรียน
และนักกีฬา Champ of the Champ เข้าสู่สนามแข่งขัน
- 15.00 น. เริ่มการแข่งขันรอบชิงชนะเลิศ ซูโดกุ
- 16.00 น. เริ่มการแข่งขันรอบชิงชนะเลิศ โฟร์สตาร์ และสปีดเทรเซอร์
- 17.30 น. พิธีมอบรางวัลซูโดกุ โฟร์สตาร์ และสปีดเทรเซอร์

วันอาทิตย์ที่ 23 พฤศจิกายน 2568

- 08.15 น. นักกีฬาเอแม็ก / คำคม / ครอสเวิร์ดเกม / โกลด์ฟิงเกอร์ / เซอร์คัส / สเปนซ์ ทุกรุ่น
และนักกีฬา Champ of the Champ เข้าสู่สนามแข่งขัน
- 15.00 น. เริ่มการแข่งขันรอบชิงชนะเลิศทุกประเภท / ทุกรุ่น
- 17.30 น. พิธีมอบรางวัลและปิดการแข่งขัน

****หมายเหตุ:** กำหนดการแข่งขันอาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม

ติดตาม
ข่าวสาร

www.eduploys.com | [f](https://www.facebook.com/eduploys) EduPLOYs

สั่งซื้อ
สินค้า

[Instagram](https://www.instagram.com/eduploys) | [TikTok](https://www.tiktok.com/@eduploys) | [YouTube](https://www.youtube.com/channel/UC...) | [Facebook](https://www.facebook.com/eduploys) | www.eduploys.com | [@eduploys](https://www.eduploys.com) | ☎ 02-295-0861-5 ต่อ 111

ติดต่อ
แข่งขัน

☎ 02-295-0861-5 ต่อ 103, 113, 114



ผลการแข่งขันและเกียรติบัตร



สำหรับนักกีฬา

1. ตรวจสอบชื่อ-นามสกุล, โรงเรียน, จังหวัด เพื่อใช้ในการจัดทำเกียรติบัตร ได้ที่สนามแข่งขัน ทาง Facebook: EduPLOYs หากต้องการแก้ไขข้อมูล สามารถแจ้งที่กรรมการประจำรุ่นในวันแข่งขันเท่านั้น (นักกีฬาที่แข่งขันครบทุกเกม จะได้รับเกียรติบัตร)
**** หากแก้ไขข้อมูลหลังวันแข่งขัน มีค่าดำเนินการ 20 บาท / 1 ท่าน**
2. ประกาศผลการแข่งขันทาง Facebook: EduPLOYs หรือทาง www.eduploys.com หลังจากจบการแข่งขันภายใน 1 สัปดาห์
3. สามารถดาวน์โหลดเกียรติบัตรจัดอันดับ และเกียรติบัตรเหรียญได้ที่ Facebook: EduPLOYs หรือทาง www.eduploys.com หลังจบการแข่งขัน 1 เดือน

สำหรับคุณครู

1. สามารถติดต่อลงทะเบียนได้ ณ จุดลงทะเบียนอาจารย์ ภายในงานเท่านั้น
2. สามารถดาวน์โหลดเกียรติบัตรได้ที่ Facebook: EduPLOYs หรือทาง www.eduploys.com หลังจบการแข่งขัน 1 เดือน

ใบเสร็จค่าสมัคร



1. หากต้องการติดต่อขอรับใบเสร็จค่าสมัคร ต้องแจ้งความจำนงค์กับในกระบวนการลงทะเบียนการรับสมัคร โดยต้องกรอกข้อมูลให้ถูกต้องและครบถ้วน
 - หากออกในนามบุคคล ให้กรอกชื่อ-นามสกุล, เลขประจำตัวประชาชน 13 หลัก และที่อยู่ ตามบัตรประชาชน
 - หากออกในนามนิติบุคคล ให้กรอกชื่อโรงเรียน/บริษัท, เลขประจำตัวผู้เสียภาษี 13 หลัก และที่อยู่ ตามชื่อโรงเรียน/บริษัท
2. ติดต่อรับที่จุดลงทะเบียนอาจารย์ ภายในงานเท่านั้น
หมายเหตุ: ไม่สามารถแก้ไขและขอใบเสร็จค่าสมัครย้อนหลังได้
: ใบเสร็จจะลงวันที่และยอดค่าสมัคร ตามสลิปที่ท่านแนบ

ติดตามข่าวสาร

www.eduploys.com | [f EduPLOYs](https://www.facebook.com/eduploys)

สั่งซื้อสินค้า

www.eduploys.com | [f EduPLOYs](https://www.facebook.com/eduploys) | [@eduploys](https://www.instagram.com/eduploys) | 02-295-0861-5 ต่อ 111

ติดต่อแข่งขัน

02-295-0861-5 ต่อ 103, 113, 114



ผลการแข่งขันและเกียรติบัตร



สำหรับนักกีฬา

1. ตรวจสอบชื่อ-นามสกุล, โรงเรียน, จังหวัด เพื่อใช้ในการจัดทำเกียรติบัตร ได้ที่สนามแข่งขัน ทาง Facebook: EduPLOYs หากต้องการแก้ไขข้อมูล สามารถแจ้งที่กรรมการประจำรุ่นในวันแข่งขันเท่านั้น (นักกีฬาที่แข่งขันครบทุกเกม จะได้รับเกียรติบัตร)
**** หากแก้ไขข้อมูลหลังวันแข่งขัน มีค่าดำเนินการ 20 บาท / 1 ท่าน**
2. ประกาศผลการแข่งขันทาง Facebook: EduPLOYs หรือทาง www.eduploys.com หลังจากจบการแข่งขันภายใน 1 สัปดาห์
3. สามารถดาวน์โหลดเกียรติบัตรจัดอันดับ และเกียรติบัตรระบุเหรียญได้ที่ Facebook: EduPLOYs หรือทาง www.eduploys.com หลังจบการแข่งขัน 1 เดือน

สำหรับผู้ปกครอง

1. สามารถติดต่อลงทะเบียนได้ ณ จุดลงทะเบียนอาจารย์ ภายในงานเท่านั้น
2. สามารถดาวน์โหลดเกียรติบัตรได้ที่ Facebook: EduPLOYs หรือทาง www.eduploys.com หลังจบการแข่งขัน 1 เดือน

ใบเสร็จค่าสมัคร



1. หากต้องการติดต่อขอรับใบเสร็จค่าสมัคร ต้องแจ้งความจำนงค์กับที่ในกระบวนการลงทะเบียนการรับสมัคร โดยต้องกรอกข้อมูลให้ถูกต้องและครบถ้วน
 - หากออกใบนามบุคคล ให้กรอกชื่อ-นามสกุล, เลขประจำตัวประชาชน 13 หลัก และที่อยู่ ตามบัตรประชาชน
 - หากออกใบนามนิติบุคคล ให้กรอกชื่อโรงเรียน/บริษัท, เลขประจำตัวผู้เสียภาษี 13 หลัก และที่อยู่ ตามชื่อโรงเรียน/บริษัท
2. ติดต่อรับที่จุดลงทะเบียนอาจารย์ ภายในงานเท่านั้น
หมายเหตุ: ไม่สามารถแก้ไขและขอใบเสร็จค่าสมัครย้อนหลังได้
: ใบเสร็จจะลววันที่และยอดค่าสมัคร ตามสลิปที่ท่านแนบ

ติดตามข่าวสาร

www.eduploys.com | [f EduPLOYs](https://www.facebook.com/eduploys)

สั่งซื้อสินค้า

www.eduploys.com | [f EduPLOYs](https://www.facebook.com/eduploys) | [@eduploys](https://www.instagram.com/eduploys) | 02-295-0861-5 ต่อ 111

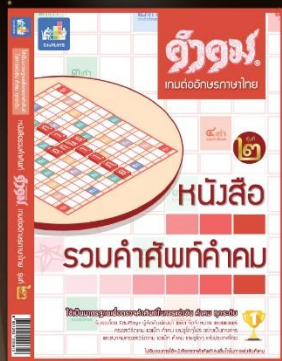
ติดต่อแข่งขัน

02-295-0861-5 ต่อ 103, 113, 114



จิ๊กซอว์

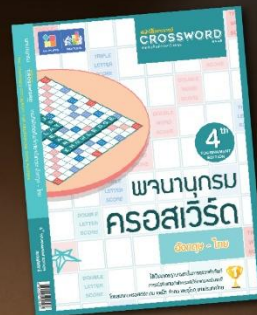
ในการแข่งขันคำคม ให้ใช้หนังสือรวมคำศัพท์คำคมโดย EduPLAYS เป็นมาตรฐานเพื่อตรวจคำศัพท์ในการแข่งขันทุกระดับชั้น



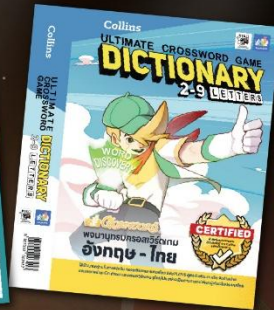
หนังสือรวมคำศัพท์คำคม รับรองโดย EduPLAYS
ผู้จัดทำ: พิมพ์ภา พิลิต จิตจำนงค์ นายแพทย์ และผู้จัดซื้อสิทธิ์ คำคม อย่างเป็นทางการ

Crossword

ในการแข่งขันคอสเวิร์ดเกม รุ่นประถม ให้ใช้หนังสือพจนานุกรมคอสเวิร์ด ส่วน รุ่น มัธยม และโอเพ่น ให้ใช้หนังสือ Collins ULTIMATE CROSSWORD GAME DICTIONARY 2-9 LETTERS โดย EduPLAYS เป็นมาตรฐานการตรวจคำศัพท์ในการแข่งขัน



สำหรับรุ่นประถม
(TWL06)



สำหรับรุ่นมัธยม และโอเพ่น
(CSW24)

โครงการอบรม และจัดการแข่งขัน เอแบค คำคม คอสเวิร์ดเกม ฯลฯ ภายในโรงเรียน หรือ ระหว่างโรงเรียน สามารถสอบถามรายละเอียดเพิ่มเติมได้ที่ Facebook: EduPLAYS หรือโทร 02-295-0861-5 ต่อ 103 , 113 , 114



โครงการจาก EduPLAYS เป็นโครงการเพียงหนึ่งเดียวที่จัดขึ้นอย่างเป็นทางการ และจัดขึ้นอย่างถูกต้องโดยเจ้าของทรัพย์สินทางปัญญา กิจกรรมเอแบค คำคม คอสเวิร์ดเกม และชุดจากเราได้สร้างความไว้วางใจจากสถาบันการศึกษาทั่วประเทศมาแล้วกว่า 40 ปี

ติดตาม
ข่าวสาร

www.eduplays.com | [f EduPLAYS](https://www.facebook.com/eduplays)

สั่งซื้อ
สินค้า

[Instagram EduPLAYS](https://www.instagram.com/eduplays) | [TikTok @eduplays](https://www.tiktok.com/@eduplays) | [02-295-0861-5 ต่อ 111](tel:02-295-0861-5)

ติดต่อ
แข่งขัน

[02-295-0861-5 ต่อ 103 , 113 , 114](tel:02-295-0861-5)