



ที่ มนท. 106/ว.2331

21 กันยายน 2569

เรื่อง ขอความอนุเคราะห์ประชาสัมพันธ์งาน North Bangkok Open House 2026

เรียน ผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษากรุงเทพมหานคร เขต 1

สิ่งที่ส่งมาด้วย 1. ใบตอบรับเข้าร่วมกิจกรรม  
2. กำหนดการงานเปิดบ้าน North Bangkok Open House 2026  
3. QR Code สำหรับนักเรียนลงทะเบียน  
4. โปสเตอร์ North Bangkok Open House 2026  
5. เกมการประกวดออกแบบ Mascot 2D ฉลอง 20 ปี สโมสรฟุตบอลนอร์ทกรุงเทพ  
พร้อมด้วยโปสเตอร์ประชาสัมพันธ์

ด้วยมหาวิทยาลัยนอร์ทกรุงเทพ ซึ่งเป็นสถาบันอุดมศึกษาเอกชนในกำกับดูแลของกระทรวงการอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม (อว.) เปิดสอนระดับปริญญาเอก ปริญญาโท ปริญญาตรี หลักสูตรปกติและหลักสูตร เทียบโอน ทั้งภาคปกติและภาคสทบ ในคณะและสาขาที่หลากหลาย เพื่อเปิดโอกาสให้นักเรียนได้มีแนวทางการเข้าศึกษาต่อในระดับอุดมศึกษา จึงได้จัดกิจกรรม North Bangkok Open House 2026 **ในวันพฤหัสบดีที่ 12 พฤศจิกายน 2569 และวันศุกร์ที่ 13 พฤศจิกายน 2569 เวลา 09:00-16:00 น.** ณ มหาวิทยาลัยนอร์ทกรุงเทพ วิทยาเขตรังสิต ซึ่งภายในงานจะมีการแนะนำคณะต่าง ๆ กิจกรรม Workshops การแลกเปลี่ยนเรียนรู้กับรุ่นพี่ พร้อมชมการแสดงคอนเสิร์ตจากศิลปิน พร้อมกิจกรรมการแข่งขันทักษะทางด้านวิชาการ ทั้งนี้ นักเรียนที่สนใจสมัครเรียนภายในงาน จะได้รับทุนการศึกษาต่อจากมหาวิทยาลัยนอร์ทกรุงเทพอีกด้วย

ในการนี้ มหาวิทยาลัยนอร์ทกรุงเทพ จึงใคร่ขอความอนุเคราะห์จากท่าน ในการพิจารณาจัดส่งนักเรียน เข้าร่วมกิจกรรมเปิดบ้าน North Bangkok Open House 2026 ข้างต้น โดยสามารถส่งเอกสารใบตอบรับเข้าร่วมกิจกรรม มายังผู้ประสานงานคณะ ภายในวันจันทร์ที่ 2 พฤศจิกายน 2569 และขอความร่วมมือให้นักเรียนของท่าน **ลงทะเบียนเข้าร่วมงานที่ [www.northbkk.ac.th/openhouse](http://www.northbkk.ac.th/openhouse) หรือ QR Code (ตามสิ่งที่ส่งมาด้วย 3)** โดยนักเรียนที่ลงทะเบียนเข้าร่วมงานจะได้รับสิทธิ์ลุ้นรางวัลพิเศษภายในงาน นอกจากนี้ ขอความอนุเคราะห์ประชาสัมพันธ์เชิญชวนนักเรียนส่งผลงานการประกวด Mascot 2D ฉลอง 20 ปี สโมสรฟุตบอลนอร์ทกรุงเทพ ซึ่งเงินรางวัล จำนวน 5,000 บาท (รายละเอียดตามสิ่งที่ส่งมาด้วย 5) โดยส่งผลงานได้ตั้งแต่บัดนี้จนถึงวันอังคารที่ 20 ตุลาคม 2569 (มอบรางวัล ในกิจกรรม North Bangkok Open House 2026)

จึงเรียนมาเพื่อโปรดให้ความอนุเคราะห์และขอขอบพระคุณมา ณ โอกาสนี้ หวังเป็นอย่างยิ่งว่าจะได้รับความอนุเคราะห์จากสถานศึกษาของท่านส่งนักเรียนเข้าร่วมกิจกรรมในครั้งนี้

ขอแสดงความนับถือ

( รองศาสตราจารย์ ดร.ปีتما รูปสุวรรณกุล )

รองอธิการบดีอาวุโส ปฏิบัติหน้าที่แทนอธิการบดี

ผู้ประสานงานคณะเทคโนโลยีสารสนเทศและนวัตกรรมดิจิทัล

อาจารย์ ดร.นิษรา พรสุริวงษ์

โทรศัพท์มือถือ 09-7069-6552 โทรศัพท์ 0-29727200 ต่อ 450 โทรสาร 0-2972-7751



ใบตอบรับเข้าร่วมกิจกรรม

North Bangkok Open House 2026  
มหาวิทยาลัยนอร์ทกรุงเทพ วิทยาเขตรังสิต  
วันที่ 12 – 13 พฤศจิกายน 2569

วันที่.....

ชื่อสถานศึกษา .....  
ที่อยู่ .....  
จังหวัด ..... โทรศัพท์ ..... โทรสาร .....  
ผู้ประสานงาน..... โทรมือถือ .....

☐ ยินดีให้นักเรียน/นักศึกษา เข้าร่วมงาน

(โปรดทำเครื่องหมาย ✓วันที่สะดวกเข้าร่วมงาน)

☐ วันพฤหัสบดีที่ 12 พฤศจิกายน 2569

☐ วันศุกร์ที่ 13 พฤศจิกายน 2569

รวมจำนวน รวม.....คน (โปรดระบุ)

- นักเรียนระดับชั้น ม.6 จำนวน.....คน
- นักเรียนระดับชั้น ..... จำนวน.....คน
- นักเรียนระดับชั้น ..... จำนวน.....คน
- ครู/อาจารย์..... จำนวน.....คน

☐ ไม่สะดวกเข้าร่วมงาน North Bangkok Open House 2026

ขอแสดงความนับถือ

ลงชื่อ .....

(.....)

ตำแหน่ง.....

กรุณาส่งคืน อาจารย์ ดร.นิชรา พรสุริวงษ์ โทร 02-9727200 ต่อ 450 โทรสาร 02-972-7751

โทรศัพท์มือถือ09-7069-6552 อีเมล nissara.pr@northbkk.ac.th



## กำหนดการงาน North Bangkok Open House 2026

วันที่ 12 – 13 พฤศจิกายน 2569

มหาวิทยาลัยนอร์ทกรุงเทพ วิทยาเขตรังสิต

---

### เวลา

|                |                                                                  |
|----------------|------------------------------------------------------------------|
| 08.00–09.00 น. | CHECK-IN ลงทะเบียนและเตรียมพร้อมเข้าสู่งาน                       |
| 09.00–09.20 น. | WELCOME & WARM-UP กิจกรรมต้อนรับ                                 |
| 09.20–09.30 น. | OPENING CEREMONY พิธีเปิดงาน North Bangkok Open House 2026       |
| 09.30–10.00 น. | OPENING SHOW ROBOT x COVER DANCE                                 |
| 10.30–11.15 น. | CLUB SHOW โชว์และการแสดงจากชมรมนักศึกษา                          |
| 11.20–12.00 น. | MISSION BATTLE เกมและภารกิจบนเวที                                |
| 12.00–13.00 น. | FOOD & CHILL พักรับประทานอาหารและพักผ่อน                         |
| 13.00–13.30 น. | SCHOOL TALENT STAGE เวทีโชว์ความสามารถจากน้อง ๆ                  |
| 13.30–14.15 น. | NORTH BANGKOK PLAYGROUND สนุกกับเกมและกิจกรรม Interactive        |
| 14.30–15.15 น. | OPEN STAGE พื้นที่โชว์และกิจกรรมพิเศษ                            |
| 15.15–15.45 น. | MISSION REWARD แลกรับของรางวัลจากภารกิจ                          |
| 15.45–16.15 น. | NORTH BANGKOK SHOWCASE ไฮไลต์ผลงานและความสามารถของ North Bangkok |
| 16.15–16.40 น. | PEAK MOMENT ช่วงไฮไลต์พิเศษของงาน                                |
| 16.40–17.00 น. | FINALE ส่งท้าย North Bangkok Open House 2026                     |

### หมายเหตุ

กิจกรรมต่อเนื่อง | OPEN HOUSE EXPERIENCE | 09.30–16.30 น.

WORKSHOP • FACULTY ACTIVITIES • PORTFOLIO SCHOLARSHIP

เปิดพื้นที่ให้น้อง ๆ มาลองค้นหาสิ่งที่ใช้ ผ่านกิจกรรม Workshop และกิจกรรมจากแต่ละคณะ

พร้อมรับคำแนะนำด้านการเรียนและ Portfolio Scholarship

QR Code สำหรับนักเรียนลงทะเบียน

— NBU Open House 2026 —

⇒ลงทะเบียน รับฟรี! 100 Coin ตั้งแต่วันนี้ ถึง 2 พฤศจิกายน 2569



NORTH BANGKOK UNIVERSITY

# OPEN HOUSE

**12-13 พฤศจิกายน 2569**

@ มหาวิทยาลัยนอร์ทกรุงเทพ วิทยาเขตรังสิต



**เกณฑ์การประกวดออกแบบตัวการ์ตูนมาสคอต 2D**  
**เนื่องในโอกาสครบรอบ 20 ปี สโมสรฟุตบอลสนอร์ทกรุงเทพ**  
**ภายใต้แนวคิด “ม้าพลังแห่งความมุ่งมั่น สู่ 20 ปีแห่งความภาคภูมิใจ”**

เนื่องในโอกาสครบรอบ 20 ปี สโมสรฟุตบอลมหาวิทยาลัยสนอร์ทกรุงเทพ นับเป็นวาระสำคัญในการร่วมเฉลิมฉลองประวัติศาสตร์ ความสำเร็จ และการเดินทางของสโมสร ตลอดจนสร้างความภาคภูมิใจและความผูกพันระหว่างนักกีฬา บุคลากร นักศึกษา ศิษย์เก่า และแฟนบอล การจัดกิจกรรมสร้างสรรค์เพื่อสื่อสารอัตลักษณ์ของสโมสรในโอกาสนี้จึงเป็นแนวทางหนึ่งที่จะเปิดโอกาสให้เยาวชนได้มีส่วนร่วม และสร้างสัญลักษณ์ที่เป็นที่จดจำสำหรับการประชาสัมพันธ์ และกิจกรรมของสโมสรอย่างต่อเนื่อง

การออกแบบตัวการ์ตูนมาสคอต (Mascot) เป็นการถ่ายทอดอัตลักษณ์และบุคลิกขององค์กรผ่านตัวละครที่เข้าถึงง่าย โดยแนวคิด “ม้าอาชาพยong” มุ่งสะท้อนความมุ่งมั่น พลัง ความคล่องแคล่ว ความสง่างาม และจิตวิญญาณแห่งชัยชนะของสโมสรควบคู่กับการออกแบบให้มีความน่ารัก สดใส และเป็นมิตรกับแฟนบอลทุกเพศทุกวัย ทั้งนี้ การสร้างสรรค์มาสคอตในรูปแบบสองมิติ (2D) สามารถนำไปประยุกต์ใช้กับสื่อประชาสัมพันธ์ สื่อออนไลน์ สื่อเชียร์ และสินค้าที่ระลึก รวมถึงใช้เป็นต้นแบบสำหรับพัฒนาชุดมาสคอตในกิจกรรมสนามแข่งขันเพื่อสร้างประสบการณ์และการมีส่วนร่วมระหว่างสโมสรกับแฟนบอล

มหาวิทยาลัยสนอร์ทกรุงเทพร่วมกับสโมสรสนอร์ทกรุงเทพ จึงจัดโครงการประกวดออกแบบตัวการ์ตูนมาสคอต 2D “ม้าอาชาพยong” ฉลองครบรอบ 20 ปี สโมสรฟุตบอลมหาวิทยาลัยสนอร์ทกรุงเทพ โดยเปิดรับผลงานจากผู้ที่กำลังศึกษาอยู่ในระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย ระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) และระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.) เท่านั้น เพื่อส่งเสริมให้เยาวชน ได้แสดงความคิดสร้างสรรค์ ใช้เวลาว่างให้เกิดประโยชน์ และพัฒนาทักษะการออกแบบตัวละคร (Character Design) และการสื่อสารอัตลักษณ์ด้วยงานกราฟิก (Graphic Branding) ผ่านโจทย์ที่เชื่อมโยงกับการใช้งานจริง พร้อมทั้งคัดเลือกผลงานที่มีเอกลักษณ์ สะท้อนบุคลิกและจิตวิญญาณของสโมสร เพื่อนำไปพัฒนาต่อยอดเป็นสื่อประชาสัมพันธ์ สินค้าที่ระลึก และกิจกรรมของสโมสร อันเป็นการสร้างคุณค่าให้แก่ผลงานของเยาวชนและร่วมเฉลิมฉลองวาระครบรอบ 20 ปี อย่างสร้างสรรค์

## **1. วัตถุประสงค์**

1.1 เพื่อร่วมเฉลิมฉลองวาระครบรอบ 20 ปี สโมสรฟุตบอลสนอร์ทกรุงเทพ และสร้างการมีส่วนร่วมของเยาวชนผ่านกิจกรรมประกวดออกแบบตัวการ์ตูนมาสคอต 2D เนื่องในโอกาสครบรอบ 20 ปี สโมสรฟุตบอลสนอร์ทกรุงเทพ ภายใต้แนวคิด “ม้าพลังแห่งความมุ่งมั่น สู่ 20 ปีแห่งความภาคภูมิใจ”

1.2 เพื่อเปิดโอกาสให้ผู้ที่กำลังศึกษาอยู่ในระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย ระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) และระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.) ได้แสดงศักยภาพและความคิดสร้างสรรค์ผ่านการออกแบบตัวการ์ตูนมาสคอต 2 มิติ

1.3 เพื่อส่งเสริมการใช้เวลาว่างให้เกิดประโยชน์ พัฒนาทักษะการออกแบบตัวละครและการสื่อสารอัตลักษณ์ด้วยงานกราฟิก ตลอดจนสร้างประสบการณ์จากโจทย์การออกแบบที่เชื่อมโยงกับการใช้งานจริง

1.4 เพื่อคัดเลือกผลงานมาสคอตที่มีเอกลักษณ์ เป็นมิตร และสะท้อนความมุ่งมั่น พลัง และจิตวิญญาณของสโมสรสำหรับนำไปพัฒนาต่อยอดในสื่อประชาสัมพันธ์ สินค้าที่ระลึก และกิจกรรมของสโมสรอย่างเป็นรูปธรรม

## **2. คุณสมบัติผู้ส่งผลงาน**

2.1 นักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย

2.2 นักศึกษาระดับ ปวช./ปวส.

3. หลักเกณฑ์และเงื่อนไขในการประกวด

3.1. Character Sheet ของคาแรคเตอร์ ต้องระบุ ชื่อ และคำอธิบายถึงแนวคิดในการออกแบบผลงาน เช่น แรงบันดาลใจ เนื้อหา หรือเรื่องราวที่ใช้สร้างสรรค์ผลงาน และมีภาพประกอบที่มองเห็นอย่างน้อย 3 ด้าน คือ ด้านหน้า ด้านข้าง และด้านหลัง โดยสามารถออกแบบคาแรคเตอร์ในอิริยาบถต่างๆ อย่างน้อย 3 อิริยาบถ เช่น วิ่ง กระโดด ดีใจ เขียวยิ้ม หรือแสดงท่าทางอื่นที่สะท้อนบุคลิกของตัวละคร

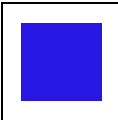
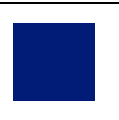
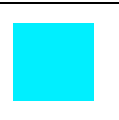
3.2. แนวคิด Character Mascot:

ข้อมูลประกอบการออกแบบ <https://me-l.co/33r82x4t>

บุคลิก: มุ่งสะท้อนความมุ่งมั่น พลัง คล่องแคล่ว สง่างาม และจิตวิญญาณแห่งผู้นำ ควบคู่กับการออกแบบให้มีความน่ารัก สดใส และเป็นมิตรกับแฟนบอลทุกเพศทุกวัย

ตัวละครมาสคอต ที่ออกแบบต้องมีการแต่งกายที่สุภาพ สะอาด ทันสมัย เหมาะสมกับกาลเทศะ และมีความเชื่อมโยงกับ กีฬาฟุตบอล สโมสรฟุตบอลมหาวิทยาลัยนอร์ทกรุงเทพ หรืออัตลักษณ์ของมหาวิทยาลัยนอร์ทกรุงเทพ โดยผู้เข้าประกวดสามารถ ออกแบบเป็นชุดฟุตบอล ชุดกีฬา หรือเครื่องแต่งกายในรูปแบบสร้างสรรค์อื่นได้ตามความเหมาะสม ทั้งนี้ต้องไม่ขัดต่อภาพลักษณ์อันดี ของสโมสรและมหาวิทยาลัย

การออกแบบเครื่องแต่งกาย ควรประยุกต์ใช้ อัตลักษณ์องค์กร (Corporate Identity: CI) ของมหาวิทยาลัยนอร์ท กรุงเทพ ร่วมในการออกแบบ เพื่อให้ผลงานมีความสอดคล้องกับภาพลักษณ์และการสื่อสารของมหาวิท ยาลัย โดยสามารถเลือกใช้สี หลักตาม CI ที่กำหนด หรือสีอื่นๆ ที่เหมาะสมและสื่อความหมายได้ ระบุค่าสี

|                                                                                    |                                                             |                                                                                    |                                                                |                                                                                      |                                                              |
|------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------|
|  | CMYK ( 88, 86, 0, 0 )<br>GRB ( 51, 0, 204 )<br>HTML #3300cc |  | CMYK ( 100, 95, 20, 25 )<br>GRB ( 0, 28, 199 )<br>HTML #001c77 |  | CMYK ( 55, 0, 10, 0 )<br>GRB ( 0, 240, 255 )<br>HTML #00ffff |
|------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------|

ในสัดส่วนและรูปแบบที่เหมาะสมโดยไม่จำเป็นต้องใช้ครบทุกสี ทั้งนี้ควรคำนึงถึงความกลมกลืน ความชัดเจน และความเหมาะสมต่อการนำไปใช้งานจริง

ตัวละครมาสคอตต้องมีการใช้ ตราสัญลักษณ์ของสโมสรฟุตบอลมหาวิทยาลัยนอร์ทกรุงเทพ หรือตราสัญลักษณ์ของ มหาวิทยาลัยนอร์ทกรุงเทพ อย่างน้อยหนึ่งรายการ โดยใช้จากไฟล์ต้นฉบับที่ผู้จัดประกวดกำหนดไว้ในโปสเตอร์ประชาสัมพันธ์หรือ แหล่งข้อมูลที่กำหนด ห้ามดัดแปลง บิดเบือน เปลี่ยนสัดส่วน เปลี่ยนองค์ประกอบ หรือเปลี่ยนสีของตราสัญลักษณ์ในลักษณะที่ทำให้ ผิดไปจากต้นฉบับ เว้นแต่เป็นการปรับขนาดเพื่อให้เหมาะสมกับองค์ประกอบของผลงาน

การจัดวางตราสัญลักษณ์บนเครื่องแต่งกายหรือส่วนประกอบของตัวละครควรอยู่ในตำแหน่งที่เหมาะสม สามารถมองเห็น และจดจำได้ชัดเจน โดยไม่รบกวนองค์ประกอบโดยรวมของตัวละคร และควรแสดงถึงความเชื่อมโยงกับสโมสรฟุตบอลมหาวิทยาลัย นอร์ทกรุงเทพหรือมหาวิทยาลัยนอร์ทกรุงเทพอย่างเหมาะสม

ผู้เข้าประกวดสามารถเพิ่มเติมรายละเอียด เครื่องประดับ หรืออุปกรณ์ประกอบการแต่งกาย เช่น ลูกฟุตบอล ธง ผ้าพันคอ ปลอกแขน หรืออุปกรณ์อื่นที่เกี่ยวข้องกับกีฬาฟุตบอล สโมสร หรือมหาวิทยาลัยได้ โดยองค์ประกอบดังกล่าวต้องไม่ละเมิดลิขสิทธิ์ เครื่องหมายการค้า หรือทรัพย์สินทางปัญญาของบุคคลหรือองค์กรอื่น และต้องสอดคล้องกับบุคลิกของตัวละครที่กำหนดไว้ในเกณฑ์ การประกวด

อุปกรณ์ประกอบ: สามารถเพิ่มเติมอุปกรณ์ที่ช่วยสื่อความหมายของตัวละคร เช่น ลูกฟุตบอล ธง ผ้าพันคอ หรืออุปกรณ์ อื่น ๆ ที่เกี่ยวข้องกับสโมสร

3.3. ผลงานจะต้องถูกสร้างด้วยโปรแกรม Adobe Illustrator เท่านั้น

3.4. ผู้ส่งผลงานต้องจัดทำ Character Sheet จัดวางองค์ประกอบใน 1 ภาพ ขนาด A3 แนวนอน และจัดส่งเป็นไฟล์ .JPG พร้อมไฟล์ต้นฉบับจากโปรแกรม Adobe Illustrator (.AI) โดยไฟล์ต้นฉบับต้องแยกเลเยอร์ขององค์ประกอบต่าง ๆ ให้ชัดเจน และสามารถเปิดตรวจสอบและแก้ไขได้

3.5. ผู้ที่ส่งผลงานเข้าประกวด จะต้องเป็นผู้สร้างสรรค์ผลงานที่ส่งเข้าประกวดด้วยตนเอง ห้ามทำซ้ำ คัดลอก ลอกเลียนแบบ หรือดัดแปลงผลงานของบุคคลอื่น และต้องไม่ละเมิดลิขสิทธิ์ทางการค้าของแบรนด์อื่นแต่อย่างใด ผลงานที่ส่งเข้าประกวด

ต้องเป็นผลงานที่ออกแบบขึ้นมาใหม่ ผลงานดังกล่าวต้องไม่เคยเผยแพร่ ไม่เคยส่งเข้าประกวด และไม่เคยได้รับรางวัลจากที่ไหนมาก่อน ตลอดจนไม่ใช่โปรแกรม AI Generator ทุกประเภทในการสร้างสรรค์ผลงาน และจะต้องไม่ละเมิดกฎหมายทรัพย์สินทางปัญญา

3.6. ส่งผลงานได้ 1 ผลงาน ต่อ 1 ท่าน เท่านั้น

3.7. สิทธิในทรัพย์สินทางปัญญาหรือสิทธิอื่นใดที่เกิดจากผลงานที่ได้รับรางวัลทุกผลงาน รวมทั้งไฟล์ต้นฉบับ ให้ตกเป็นของสโมสรฟุตบอลนอร์ทกรุงเทพ และมหาวิทยาลัยนอร์ทกรุงเทพ มีสิทธิในการเผยแพร่ ดัดแปลงแก้ไข หรือทำซ้ำเพื่อใช้ประโยชน์ในกิจกรรมของสโมสรฯ และมหาวิทยาลัยนอร์ทกรุงเทพ โดยไม่ต้องให้ทราบ และไม่ต้องชำระค่าใช้จายใดๆ

3.8. ผลงานที่ได้รับรางวัล มหาวิทยาลัยนอร์ทกรุงเทพอาจขอให้แก้ไขได้ตามเหมาะสม เพื่อให้สามารถนำไปใช้งานได้จริง

3.9. หากมีการนำผลงานไปใช้งานจริง จะมีการกล่าวถึงผู้สร้างสรรค์ผลงานตามความเหมาะสม

3.10. หากผลงานที่ส่งเข้าประกวด ไม่เข้าหลักเกณฑ์หรือเงื่อนไขที่กำหนดไว้ หรือไม่ปฏิบัติตามหลักเกณฑ์หรือเงื่อนไขที่กำหนดไว้ คณะกรรมการตัดสินการประกวด ขอสงวนสิทธิ์ตัดสินผลงานดังกล่าว หากไม่มีผลงานใดผ่านเกณฑ์การตัดสินจากคณะกรรมการตัดสินการประกวดในรางวัลใด จะไม่มีการประกาศผู้ได้รับรางวัลในรางวัลนั้น

3.11. การตัดสินของคณะกรรมการตัดสินการประกวดถือเป็นที่สุด

#### 4. การส่งผลงาน

4.1 ผู้สนใจสามารถส่งผลงานได้ตั้งแต่วันที่ 1 ตุลาคม 2569 ถึงวันที่ 20 ตุลาคม 2569 เวลา 18:00 น.

4.2 ส่งผลงานผ่านช่องทาง **อีเมล: 25logocontest@northbkk.ac.th**

4.3 ผู้ส่งผลงานต้องระบุชื่อ-นามสกุล ที่อยู่ หมายเลขโทรศัพท์ และอีเมลที่ติดต่อได้ ในแบบฟอร์มใบสมัคร

4.4 วิธีการส่งผลงาน

- สร้าง Google drive ของตนเอง
- อัปโหลดไฟล์งานขึ้นใน Google drive ของท่าน
- ตั้งชื่อไฟล์ **“The Proud Horse – ชื่อ นามสกุลผู้ส่งผลงาน”**
- เปิดสิทธิ์ให้ “ทุกคนที่มีลิงก์” เข้าถึงได้ เพื่อให้คณะกรรมการสามารถดาวน์โหลดและพิจารณาผลงานได้

#### 6. เกณฑ์การตัดสิน

6.1 มีความหมายสื่อถึงสโมสรฟุตบอลนอร์ทกรุงเทพอย่างชัดเจน และง่ายต่อการจดจำ 30 คะแนน

6.2 ความคิดสร้างสรรค์ 30 คะแนน

6.3 ความครบถ้วนสมบูรณ์ขององค์ประกอบ 25 คะแนน

6.4 ความเป็นไปได้ในการใช้งานจริง 15 คะแนน

#### 7. รางวัล

**รางวัลชนะเลิศ:** เงินรางวัล 5,000 บาท พร้อมเกียรติบัตร

#### 8. ข้อกำหนดและเงื่อนไขเพิ่มเติม

8.1 ผู้เข้าประกวดออกแบบตัวการ์ตูนมาสคอตในรูปแบบ 2 มิติ (2D Character Design) โดยกำหนดให้ตัวละครหลักเป็น “ม้า” ซึ่งสื่อถึงอัตลักษณ์ จิตวิญญาณ ความแข็งแกร่ง ความมุ่งมั่น ความสามัคคี และพลังของนักกีฬาสโมสรฟุตบอลมหาวิทยาลัยนอร์ทกรุงเทพ พร้อมสะท้อนความภาคภูมิใจในโอกาสครบรอบ 20 ปี ของสโมสร

8.2 ผลงานควรมีความโดดเด่น จดจำง่าย มีบุคลิกที่เป็นมิตร ทันสมัย สามารถนำไปประยุกต์ใช้ในการประชาสัมพันธ์ สื่อดิจิทัล กิจกรรมการแข่งขัน สินค้าที่ระลึก และสื่อส่งเสริมภาพลักษณ์ของสโมสรฟุตบอลมหาวิทยาลัยนอร์ทกรุงเทพได้อย่างเหมาะสม

8.3 ประกาศรายชื่อผู้ชนะเลิศ วันจันทร์ที่ 2 พฤศจิกายน 2569 ผ่านทาง Facebook : มหาวิทยาลัยนอร์ทกรุงเทพ

8.4 ผู้ที่ได้รับรางวัลชนะเลิศเข้ารับรางวัลพร้อมเกียรติบัตรด้วยตนเองในกิจกรรม North Bangkok Open House 2026 วันพฤหัสบดีที่ 12 พฤศจิกายน 2569 ณ มหาวิทยาลัยนอร์ทกรุงเทพ วิทยาเขตรังสิต

# ประกวดออกแบบ Mascot 2D ฉลอง 20 ปี สโมสรฟุตบอลนอร์ทกรุงเทพ

ขอเชิญชวนน้องๆ  
ม.ปลาย และอาชีวศึกษา

ปล่อยไอเดียสุดสร้างสรรค์  
ผลงาน Character Design

ภายใต้โจทย์

“พลังม้า แห่งความมุ่งมั่น  
สู่ 20 ปีแห่งความภาคภูมิใจ”



ชิงเงินรางวัล

**5,000** บาท



ส่งผลงานได้ตั้งแต่วันที่  
1 - 20 ตุลาคม 2569

มาร่วมสร้างสัญลักษณ์แห่ง **Victory**

ให้กับทีมสโมสรฟุตบอลมหาวิทยาลัยนอร์ทกรุงเทพ



GO  
NBU  
GO!



สแกน QR Code

สมัครและอ่านรายละเอียด

ใบสมัครส่งผลงานเข้าประกวดออกแบบตัวการ์ตูนมาสคอต 2D  
เนื่องในโอกาสครบรอบ 20 ปี สโมสรฟุตบอลนอร์ทกรุงเทพ  
ภายใต้แนวคิด “ม้าพลังแห่งความมุ่งมั่น สู่ 20 ปีแห่งความภาคภูมิใจ”

ข้าพเจ้า (นาย / นาง / นางสาว) .....อายุ.....ปี  
อยู่บ้านเลขที่.....หมู่ที่.....ถนน.....ตำบล.....  
อำเภอ.....จังหวัด.....รหัสไปรษณีย์.....  
เบอร์โทรศัพท์ติดต่อ..... e-mail .....

☐ นักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย

☐ มัธยมศึกษาปีที่ 4 โรงเรียน..... ระดับชั้น .....

☐ มัธยมศึกษาปีที่ 5 โรงเรียน..... ระดับชั้น .....

☐ มัธยมศึกษาปีที่ 6 โรงเรียน..... ระดับชั้น .....

☐ นักศึกษาระดับ

☐ ปวช. สถาบันการศึกษา ..... ระดับชั้นปีที่.....

☐ ปวส. สถาบันการศึกษา ..... ระดับชั้นปีที่.....

ข้าพเจ้า มีความประสงค์เข้าร่วมประกวดในโครงการ “ประกวดออกแบบตัวการ์ตูนมาสคอต 2D  
เนื่องในโอกาสครบรอบ 20 ปี สโมสรฟุตบอลนอร์ทกรุงเทพ ภายใต้แนวคิด “ม้าพลังแห่งความมุ่งมั่น สู่  
20 ปีแห่งความภาคภูมิใจ” ทั้งนี้ ข้าพเจ้าได้อ่านรายละเอียดหลักเกณฑ์ และยินยอมปฏิบัติตามเงื่อนไขที่  
คณะกรรมการโครงการกำหนดอย่างเคร่งครัด และขอรับรองว่าผลงานที่ส่งประกวดเป็นผลงานที่ข้าพเจ้า  
จัดทำขึ้นเอง ไม่ได้คัดลอก ลอกเลียน ดัดแปลงผลงานของผู้อื่น และหากผลงานได้รับรางวัล ข้าพเจ้ายินดีให้  
มหาวิทยาลัยนอร์ทกรุงเทพ เผยแพร่ผลงานของข้าพเจ้าได้

ลงชื่อ.....ผู้สมัคร  
(.....)